

社会福祉法人寿康会 役員等報酬規程

(目的)

第1条 この規程は、社会福祉法人寿康会（以下「当法人」という）定款第八条および第二二条の規定に基づき、役員（理事及監事）及び評議員（以下「役員等」とする）の報酬等について定めるものである。

(報酬等の支給)

第2条 役員等には、勤務形態に応じて、次の通り報酬等を支給する。

- (1) 常勤役員等については報酬を支給する。
 - (2) 非常勤役員等については、業務に応じた報酬を支給することとし、退職手当は支給しない。
- 2 常勤役員等に対する退職手当は、役員等として円満に任期を満了、または辞任、死亡により退任した者に支給するものとし、死亡により退任した者についてはその遺族に支払うものとする。

(常勤役員等の報酬等の算定方法)

第3条 常勤役員等に対する報酬等の額は、次の各号による報酬等の区分に応じて定めるものとする。

- (1) 報酬については別表第1に定める額
- (2) 退職手当については、別表第2に定める算定式により算出される額

(非常勤役員等の報酬等の算定方法)

第4条 非常勤役員等に対する報酬等の額は次の各号により報酬等の区分に応じて定めるものとする。

- (1) 報酬については、別表第3に定める額
- (2) 非常勤役員等が職務のため出張をしたときは、費用弁償として旅費規程に基づき、旅費（交通費、日当、宿泊料）を支給する。

(当法人職員給与との併給)

第5条 当法人の職員を兼ね、職員給与を支給する者の役員等報酬は、別表第4の定めるものとする。

(報酬等の支給方法)

第6条 常勤役員等に対する報酬等の支給時期は、次の各号による報酬等の区分に応じて定める時期とする。

- (1) 報酬については、評議員会または理事会開当日とする。
- (2) 当法人職員を兼務し、職員給与を支給している役員に対しては、理事会開催月の月末に給与と一緒に支給する。
- (3) 報酬等は、法令の定めるところにより控除すべき金額を控除して支給する。

(報酬等の日割り計算)

第7条 新たに常勤役員等に就任した者には、その日から報酬を支給する。

2 常勤役員等が退任し、又は解任された場合は、前日までの報酬を支給する。

3 月の中途における就任、退任、又は解任の場合の報酬額については、その月の総日数から日曜日及び土曜日の日数を差し引いた日数を基準として日割りによって計算する。

4 本条第2項の規定にかかわらず、常勤役員等が死亡によって退任した場合、その月までの報酬を支給する。

(端数の処理)

第8条 この規定により、計算金額に1円未満の端数が生じたときには、次の通り端数処理を行う。

(1) 50銭未満の端数については、これを切り捨てる。

(2) 50銭以上1円未満の端数については、これを1円に切り上げる。

(公表)

第9条 当法人は、この規程をもって、社会福祉法第五十九条の二第一項二号に定める報酬等の支給の基準として公表する。

(改廃)

第10条 この規程の改廃は、評議員会の承認を受けて行う。

(補則)

第11条 この規程の実施に関し必要な事項は、理事長が理事会の決議を経て、別に定めることとする。

附則 この規程は、平成29年4月1日より施行する。

この規程は、令和2年1月1日より施行する。

役員等報酬基準

別表1（常勤役員等の報酬）

役職名	報酬の額

別表2（常勤役員等の退職金算定式）※ただし任期5期未満は支給しない。

1回あたり報酬額×在任月数×係数

※上記在任年数は1か年単位とし、端数は月割りとする。ただし、1か月未満は1か月に切り上げる。

別表3（非常勤役員等の報酬）

(1) 評議員

評議員会への出席	定款に定める額
上記の他、法人及び施設業務のための出勤	

(2) 理事（年総額 50 万円）

	1回あたり
理事会等会議への出席	13,000円
上記の他、法人及び施設業務のための出勤	13,000円

(3) 監事（年総額 30 万円）

	1回あたり
理事・評議員会への出席	13,000円
上記の他、法人及び施設業務のための出勤	13,000円

(4) 評議員選任・解任委員

評議員選任・解任委員	1回あたり7000円
上記の他、法人及び施設業務のための出勤	1回あたり7000円

別表4（職員給与との併給）

① 役職ごとの役員報酬額を定める

当法人職員を兼務し、職員給与を支給している役員に対しては、職員給与に加えて役員報酬等を支給する。（年総額 50 万円）

役職名	報酬の額 理事会1回あたり
理事長	10,000円
理事	10,000円

別表5（その他の役員等報酬）

(1) 第三者委員等

第三者委員等	1回あたり5000円
--------	------------